

TEAMS - 4H AUTOCROSS

REGLAMENTO DEPORTIVO

1 - ASPIRANTES:

- 1.1 - Todos los participantes, por el mero hecho de inscribirse a un evento, ceden todos los derechos de imagen de su participación en dicho evento, así como aquellas apariciones públicas en las que se haga alusión de su participación en el mismo.
- 1.2 - La Administración se reserva el derecho de admisión.

2 - PUNTUABILIDAD

- 2.1 - Este evento no es puntuable para ningún campeonato

3 - REGLAMENTO PARTICULAR

- 3.1 - No deberá realizarse ninguna modificación del Reglamento Particular tras la apertura de las Inscripciones, salvo decisión de los comisarios deportivos en caso de necesidad.
- 3.2 - Toda modificación deberá ser publicada en el canal oficial de avisos. En el caso de que así se requiera, se informará directamente a los participantes.
- 3.3 - La estructura del evento, rivales, comisarios y las siguientes normas deben ser respetadas por los participantes.
- 3.4 - Entrenos:
 - 3.4.1 - Se podrá entrenar en los servidores días antes del inicio de la competición.
- 3.5 - Clasificación:
 - 3.5.1 - Todas las vueltas efectuadas serán cronometradas para determinar la posición de los 16 vehículos en la carrera.
 - 3.5.2 - Si dos o más pilotos están en el mismo tiempo, tendrá prioridad aquel que lo haya conseguido con anterioridad.
 - 3.5.3 - Toda parada en box durante la clasificación se hará llegando a la casilla de box del propio piloto por sus propios medios.
 - 3.5.4 - Los pilotos que no estén en vuelta rápida, deberán ceder posición a los que se acerquen por detrás y vengán en vuelta.
 - 3.5.5 - Está totalmente prohibido el uso de ESC+BOX tanto dentro de pista como en su propio cajón del box, solamente se podrá hacer alguna gestión en su box como: repostaje, neumáticos, reparaciones, etc. usando la parada de boxes.
- 3.6 - Carrera:
 - 3.6.1 - Parrilla de salida:

TEAMS - 4H AUTOCROSS

3.6.1.1 - El procedimiento de salida será en parado.

- Una vez estén todos los pilotos, el director de carrera revisará que todos estén en su correcto orden y se procederá a dar la salida con el semáforo de la APP CSR.

3.6.1.2 - Parrilla Carrera:

- La parrilla de salida será determinada por el orden de tiempos más rápidos realizados por cada piloto durante la sesión clasificatoria.

3.6.2 - Paradas en box:

3.6.2.1 - Se permite repostaje, cambio de neumáticos y reparaciones.

3.6.2.2 - Se realizará mediante la calle de box y nunca utilizando esc+box. Cada parada tendrá una duración mínima de 2 minutos.



3.6.2.3 - Preferencias en la salida de box:

- Preferencia a favor del vehículo que está en pista.

3.7 - Banderas:

- Bandera azul: piloto en situación de doblaje.

TEAMS - 4H AUTOCROSS

- Debe ceder la posición de forma clara y segura, evitando entorpecer la marcha.

- Bandera amarilla: situación de riesgo.

- Está prohibido adelantar.

- Bandera de cuadros: finalización de carrera.
- Bandera roja: paralización de carrera.

3.8 - Combustible:

3.8.1 - Cada piloto podrá establecer el combustible necesario para realizar el evento, pudiendo repostar y realizar reparaciones en la zona de box.

3.9 - Límites de pista

3.9.1 - Los taludes laterales definen los bordes de la pista.

3.9.2 - Se considerará que un piloto ha salido de la pista, si ninguna parte de su vehículo permanece en contacto con ella.

3.9.3 - Un piloto no puede salirse de la pista, deliberadamente, sin una razón justificada. Fuera de este supuesto, si un vehículo sale de la pista por una razón cualquiera, el piloto puede reincorporarse a la misma bajando su velocidad de entrada al exterior de la pista. Sin embargo, solo puede realizarse cuando sea seguro y sin obtener ventaja alguna.

3.9.4 - No se permite acortar la pista, excepto bajo orden de Dirección de Carrera.

3.10 - Ética en pista:

3.10.1 - No golpear a los rivales.

3.10.2 - No realizar maniobras imprudentes.

3.10.3 - Prohibido realizar esc+box sin autorización. En caso de realizar, avisar automáticamente a la Dirección de Carrera del mismo.

3.10.4 - Acabado el evento/sesión, los pilotos no podrán entrar a pista.

3.10.5 - No se permite participar con un "lag" inestable que pueda provocar situaciones de riesgo.

3.10.6 - No conducir en dirección contraria.

3.11 - Caídas del servidor:



TEAMS - 4H AUTOCROSS

3.11.1 - Las caídas individuales del servidor después de tomar la salida conllevarán a una sanción de 20 minutos, pudiendo retomar la competición transcurrido este tiempo desde que es avisado al Comisario Deportivo.

3.11.2 - Las caídas masivas se considerarán como bandera roja. Tras la bandera roja, se reanudará la carrera siguiendo el orden de salida y restableciendo el tiempo restante cuando se produjo el incidente restando 10 minutos. No se reanudará a partir de la última media hora.

3.12 - Abandonos y Roturas en competición:

3.12.1 - Se considera rotura o abandono, cuando el vehículo está averiado sin poder regresar al box por sus propios medios, después de haber tomado la salida. Conlleva una sanción de 20 minutos, pudiendo retomar la competición transcurrido este tiempo desde que es avisado al Comisario Deportivo.

3.12.2 - Se incluyen como rotura o abandono las caídas del piloto con el servidor, posibles "bugs" de la pista o del vehículo.

4 - INSCRIPCIONES

4.1 - El plazo de inscripciones se abrirá 7 días antes de la fecha establecida como cierre de inscripción. Las inscripciones las realizará el jefe de equipo mediante un mensaje a clubsimracing@gmail.com con el listado de pilotos.

4.1.1 - El número de pilotos por equipo consta de un mínimo de 2 participantes y un máximo de 4.

4.1.2 - Se pueden realizar equipos filiales.

4.2 - El cierre de inscripciones se realizará el domingo anterior a la competición a las 23:55 horas.

4.3 - La lista definitiva de inscritos será pública a partir del cierre de inscripciones.

4.4 - Los participantes no podrán desinscribirse bajo ninguna condición.

- Excepción: la solicitud se realiza con anterioridad a las 24h del inicio del evento. Para solicitar la desinscripción se deberá enviar un email a través de la sección contacto.

4.5 - Todos los participantes deberán ser mayores de edad (18 años). Para menores será necesario enviar una **autorización paterna**.

4.6 - Un organizador podrá rechazar una inscripción. En este caso, el interesado deberá ser informado lo más tardar 24 horas antes de la prueba.

TEAMS - 4H AUTOCROSS

4.7 - Por el mero hecho de realizar la solicitud de inscripción, el participante se somete por sí mismo, al conocimiento y aceptación de las normativas junto a sus anexos.

4.8 - En el caso de que el número de participantes fuese mayor que las plazas, se establecerá la lista de participantes admitidos teniendo en cuenta el orden de recepción de esta. Dando prioridad a los equipos principales, frente a los filiales.

4.9 - La organización se guarda el derecho de admisión.

5 - DERECHOS DE INSCRIPCIÓN Y REEMBOLSOS DE LOS DERECHOS DE INSCRIPCIÓN

5.1 - Los derechos de inscripción serán gratuitos.

5.2 - Sólo se podrán inscribir los equipos registrados en la plataforma.

6 - ITINERARIO DE COMPETICIÓN:

6.1 - Clasificación:

6.1.1 - Duración: 15 minutos.

6.1.2 - Hora de comienzo: 16:30 horas.

6.2 - Carrera:

6.2.1 - Duración: 4 horas + 1 vuelta.

6.2.2 - Hora de comienzo: 17:00 horas.

7 - DIRECCIÓN DE CARRERA:

7.1 - Los Comisarios Deportivos son los encargados de dirigir y controlar las circunstancias que ocurren durante el evento para asegurar el buen funcionamiento del mismo.

7.2 - Los Comisarios Deportivos serán extremadamente exigentes a la hora de dictaminar las acciones.

7.3 - Toda orden mandada por un Comisarios Deportivos será realizada por los pilotos.

7.4 - Cualquier piloto que presuntamente cometa alguna infracción, será puesto en conocimiento de los Comisarios Deportivos de la competición mediante reclamación.

7.5 - Los Comisarios Deportivos podrán actuar de oficio, incluso descalificar al piloto que realice conductas antideportivas o reiteración de prohibiciones.

7.6 - Toda infracción que no esté representada en la normativa será juzgada por la administración y en su caso servirán para ampliar la misma.

TEAMS - 4H AUTOCROSS

8 - VEHÍCULOS:

8.1- Vehículos aptos:

- Citroen DS3.
- Abarth 500.

8.2 - Los modelos estarán libres para hacer set-up.

8.4 - Parámetros de los vehículos:

- Asistencias a la conducción: Fábrica (ayudas que disponga el vehículo).
- Daños: 100%.
- Consumo, desgaste de neumáticos y efecto rebufo: xl.
- Calentadores: Desactivados.

8.5 - Recordamos que no está permitida la distribución, uso comercial y/o modificación de los vehículos. El uso sin autorización conlleva desde la expulsión del campeonato a incluso interponer una demanda judicial por violación de la propiedad intelectual.

9 - PISTA y CIRCUITO:

9.1 - Circuito: Circuit de Lleida.

9.2 - Condiciones:

9.2.1 - Grip: 100% Seco / 95% Húmedo / 90% Mojado.

9.2.2 - Horario pista: 12:00h.

9.2.3 - Obtención de parte meteorológico:

9.2.3.1 - Recogida de datos: Lunes previo a la competición. Se recoge la previsión para las 14h del sábado.

9.2.3.2 - Se obtendrá la temperatura ambiente, temperatura pista, viento y climatología.

9.2.3.3 - Las condiciones serán las mismas en todos los servidores de competición.

9.2.3.4 - Web de obtención de datos: <https://windy.com>

9.3 - Recordamos que no está permitida la distribución, uso comercial y/o modificación del recorrido. El uso sin autorización conlleva desde la expulsión del campeonato a incluso interponer una demanda judicial por violación de la propiedad intelectual.

10 - OBLIGACIONES DEL PILOTO PREVIAS A LA COMPETICIÓN

TEAMS - 4H AUTOCROSS

- 10.1 - Descargar el contenido y verificar acceso al servidor una vez habilitados los mismos.
- 10.2 - Estar en el canal de voz de Discord, "sala-de-espera" 10 minutos antes del comienzo de cada ronda de participación.
- 10.3 - Estar en el servidor antes del comienzo de la clasificación, vuelta de formación y carrera.
- 10.3.1 - Los pilotos que lleguen tarde, podrán competir transcurridos 30 minutos desde su llegada, esperando las indicaciones de dirección de carrera. No serán aptos los equipos llegados una vez realizada la salida.
- 10.4 - El no estar presente en los plazos estipulados en el 10.1, 10.2 y 10.3 conlleva a considerarse no presentado.

11 - COMUNICACIÓN DE RESULTADOS

- 11.1 - Se establecerá una clasificación las horas próximas después del evento.

12 - PREMIOS

- 12.1 - La organización premiará a los integrantes del vehículo ganador con la inscripción gratuita a todos ellos en la pretemporada del CEAX Virtual en la categoría elegida.
- 12.2 - La organización premiará a los integrantes del vehículo segundo clasificado, con un 50% de la inscripción a todos ellos en la pretemporada del CEAX Virtual en la categoría elegida.

13 - APPS

- 13.1 - Apps obligatorias
- Para poder participar será obligatorio tener instalada y activa la APP Oficial ClubSimRacing.
- 13.2- Apps Externas
- Sólo se podrán utilizar y tener activas las siguientes APP externas a CSR. En caso de tener otras APPs Externas instaladas, se deberán desactivar antes de entrar al servidor de competición:
- Sidekick ([Enlace](#))
 - FFBClip ([Enlace](#))
 - AC Flags ([Enlace](#))
 - ProTyres ([Enlace](#))
 - ACTI: Assetto Corsa Telemetry interface ([Enlace](#))
 - SimHub ([Enlace](#))
 - SimDashBoard ([Enlace](#))
 - Race Essentials ([Enlace](#))
 - Helicorsa ([Enlace](#))
 - Todas las apps incluidas de serie con el CSP

TEAMS - 4H AUTOCROSS

14 - SANCIONES

ARTICULO - DESCRIPCION		SANCION (h:mm:ss)
7.3.3 - Salida adelantada	obtiene ventaja	DNF
	No obtiene ventaja	0:00:10
7.6.1 - Obtener ventaja fuera de los limites de pista		0:00:20
7.6.2 - Incumplimiento de bandera azul		0:00:10
7.6.2 - Incumplimiento de bandera amarilla		0:00:10
7.6.2 - Incumplimiento de bandera roja		DQ
7.7.4 - Uso de zona no habilitada para la competición		DQ
7.7.5 - Detenerse antes y despues de la linea de meta intencionadamente		DQ
7.7.6 - Recibir / Dar ayuda externa durante el desarrollo de la prueba		DQ
7.8.1 / 2 - Provocar un accidente, segun posiciones perdidas	1 Pos	0:00:05
	2 - 4 Pos	0:00:10
	5 o mas Pos	0:00:20
7.8.3 - Conducta Imprudente		0:00:05
7.8.3.1 - Conducta Imprudente grave		0:00:20
7.9.1 - Desobedecer a los comisarios, Direccion de carrera, Briefing, etc		DQ
7.10.1 - Realizar Esc + Box sin autorizacion		DNF
7.10.4 - Conducir en dirección contraria		DQ
7.10.5 / 6 Uso indebido de luces, claxon, intermitentes, etc		0:00:05
7.10.8 - Abandonar el servidor en competicion sin autorización previa		DNF
7.12.1 - No regresar a box por propios medios / No finalizar la carrera por linea de meta		DNF
7.13.1 - Rotura o Abandono durante la competición		DNF
10.4 - No presentado		NP
7.8.6 - Entorpecer Intencionadamente a otro piloto en vuelta, durante clasificación		0:00:10
15.1 - No Utilizacion de APP CSR		DQ
15.2 - Utilizacion de APPs Externas no admitidas		DQ

15 - RECLAMACIONES

15.1 - Cualquier jefe de equipo puede solicitar una reclamación sobre otro mientras esté contemplado en la normativa durante el evento y los 20 minutos próximos a la finalización, a través del siguiente [enlace](#).

- Coste reclamación: 5Cr

15.2 - Las pruebas gráficas se podrán realizar con las repeticiones que la administración proporciona o con las repeticiones propias, subiendo las mismas a alguna nube-virtual y poniendo el enlace en el punto Pruebas Gráficas.

15.3 - Se ruega guardar la repetición propia de toda la sesión. La organización no tiene la obligación de disponer de las repeticiones oficiales.

16 - APELACIONES

16.1 - Las apelaciones siguen el mismo formato que las reclamaciones, enviándolo mediante el siguiente [enlace](#), durante los 20 minutos próximos a la presentación del documento de carrera donde se incluyen las reclamaciones.

TEAMS - 4H AUTOCROSS

REGLAMENTO TÉCNICO

1 - SIMULADOR UTILIZADO Y CONTENIDO ADICIONAL:

1.1 - Assetto Corsa plataforma PC (Se aconseja tener la Ultimate Edition).

- DLC - Dream Pack 3
- Resto de vehículos - suministrados por la organización

1.2 - Custom Shaders Patch ([enlace](#)): Versión mínima necesaria 1.74 Preview33

1.3 - APP CSR DOWNLOADER ([enlace manual](#)): Es la app para descargar el contenido. Se deberá seguir el manual insertado para la correcta instalación y activación.

2 - REQUISITOS PARA LA PARTICIPACIÓN:

2.1 - Descargar programa Discord: <https://discordapp.com/app>.

2.2 - Conectar a nuestro Servidor Oficial de Discord en [este enlace](#).

2.3 - Una vez dentro del Discord, y estando inscrito en 1 prueba, solicitar rol "CNSAC" en el canal "solicitud de roles" siguiendo el formato establecido.

2.4 - Cascos y micrófono funcionables. El no tener ninguna de las dos podrá llevar a la no participación por parte del inscrito.

2.5 - No ensordecer Discord durante la competición.

2.6 - Prohibido alterar el contenido de la competición.

2.7 - Comprobar durante los días previos la conexión a los servidores oficiales con el fin de que las sesiones den comienzo a su hora establecida.

3 - REQUISITOS MÍNIMOS DEL SISTEMA:

- SO: Windows 7 Sp1 - 8 - 8.1 - 10
- Procesador: AMD Six-Core CPU, Intel Quad-Core CPU
- Memoria: 6 GB de RAM
- Gráficos: DirectX 11 (e.g. AMD Radeon 290x, Nvidia GeForce GTX 970)
- DirectX: Versión 11
- Red: Conexión de banda ancha a Internet
- Almacenamiento: más de 30 GB de espacio disponible

4 - WEB E INSCRIPCIONES:

4.1 - Todo participante deberá estar dado de alta en esta web.

4.2 - Todo participante deberá inscribirse a cada evento para poder participar.

4.3 - El participante al realizar los puntos anteriores acepta todos los reglamentos y sus anexos.

5 - RETRANSMISIONES Y ENTREVISTAS:



TEAMS - 4H AUTOCROSS

5.1 - La organización avisará de las retransmisiones de los eventos a través del canal de Discord y RR.SS. del campeonato.

5.2 - El canal oficial de retransmisión es: <https://www.twitch.tv/vs90simracingtv>.

5.3 - Los pilotos serán entrevistados según el canal de retransmisión vea oportuno y en momentos de no competición.

5.4 - Durante las entrevistas está prohibido el uso de comentarios despectivos, intimidatorios, y otros que puedan herir la sensibilidad del espectador.

5.5 - Cualquier piloto que realice la inscripción cede la totalidad de sus derechos de imagen a Clubsimracing.com, VS90 y Motor&Sport Real Simulation S.L. y terceros asociados.

6- DORSALES Y DISEÑOS:

6.1 - Los dorsales se aplicarán de forma automatizada por orden de inscripción al campeonato.

6.2 - Los pilotos que no envíen diseños, tendrán uno base con su dorsal realizado por la organización.

6.3 - Diseños personalizados del participante:

- Plazo de entrega: De apertura a cierre del periodo de inscripciones de cada evento.
- La entrega se realizará a través de la opción web Skins en "[mis inscripciones](#)".
- El diseño deberá cumplir la siguiente normativa:
 - Formato de presentación:
 - Archivo comprimido (.zip).
 - Nombre de carpeta: CSR-xxx (siendo xxx el dorsal del piloto con 3 cifras). máximo 20MB (sin comprimir).
 - Ejemplo: [enlace](#).
 - Incluir el archivo (.dds) con decoración de carrocería, sin variar su nombre respecto al template.
 - Templates: [enlace](#).
 - No incluir el dorsal del piloto en la skin. Esto será labor de la organización, que lo integrará en el espacio reservado que se indica en los templates proporcionados.

6.4 - Obligaciones:

- Los participantes que no cumplan con la normativa tomarán la salida con un diseño base.
- No permitido:
 - Tintar luna delantera y ventanillas laterales delanteras.
 - Contenido de adultos.
 - Contenidos violentos.
 - Contenido promocional de productos del tabaco y/o vapeo.
 - Banderas no oficiales.

TEAMS - 4H AUTOCROSS

- Emblemas relacionados con los cuerpos del estado y organismos oficiales.
- Simbologías que mantengan relación con conflictos políticos, sociales, etc.
- Palabras malsonantes, insultos y faltas de respeto.

6.5 - Envíos fuera de plazo:

- Se podrá entregar el diseño fuera de plazo desde el cierre de inscripciones hasta 24h antes del comienzo de la sesión. Es recomendable realizar un "ticket" en Discord para asegurar que pueda visualizarse en el evento.
- Se envía del mismo modo que en plazo ordinario.
- Este permanecerá en la web para próximos eventos.
- Tras la revisión se ofrecerá el pack de skins para su descarga.

6.6 - Revisión de diseños y entrega:

- Tras realizar la revisión de diseños, se ofrecerá el pack de skins para su descarga a través del canal "avisos" de Discord.