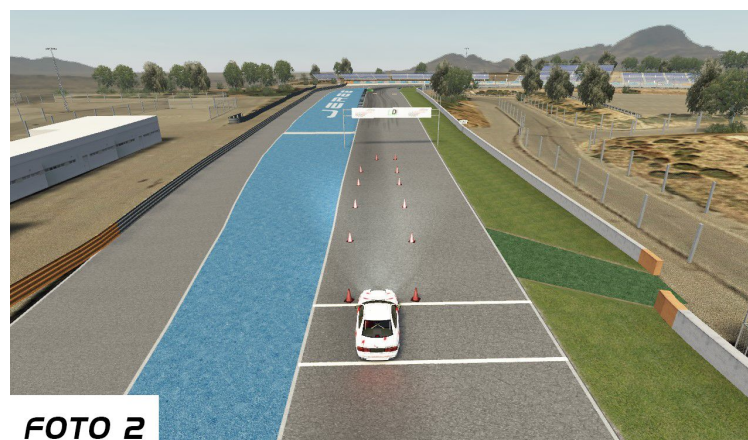
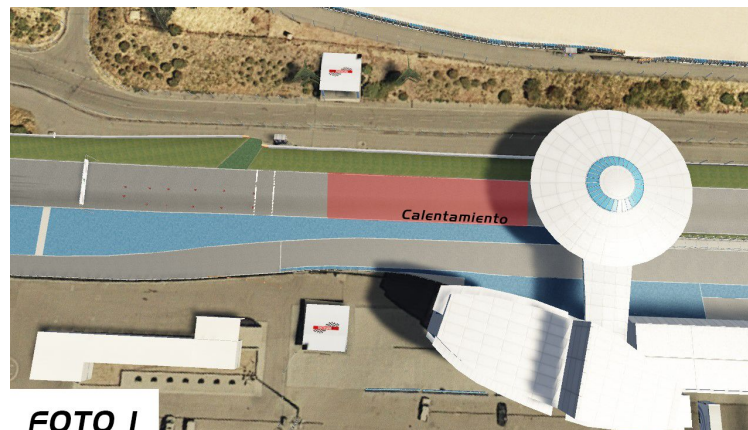


BRIEFING EVENTO 1 LND 2020

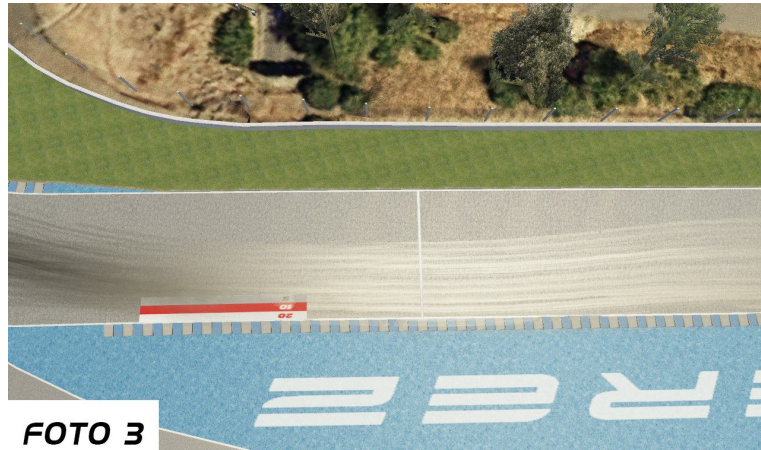
1 - Una vez en el server de competición está prohibido moverse del box hasta que la organización nos lo autorice.

2 - Clasificatorias:

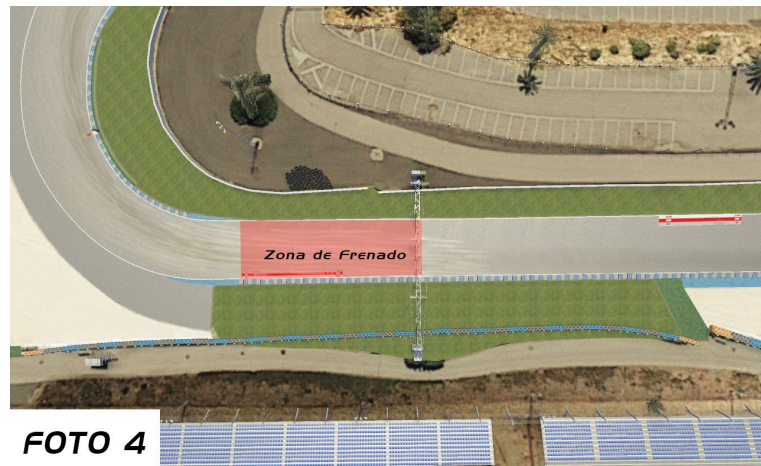
2.1 - La organización llamará a los pilotos por voz de uno en uno para realizar su manga de clasificación, saliendo de la casilla del box y avanzando hasta la zona indicada en la *Foto 1*, en la que se podrá realizar el calentamiento de neumáticos. Una vez finalizado el mismo, nos colocaremos en la línea de salida entre las 2 líneas marcadas en el asfalto *Foto 2* para hacer nuestra pasada cuando nos lo autoricen por el chat.



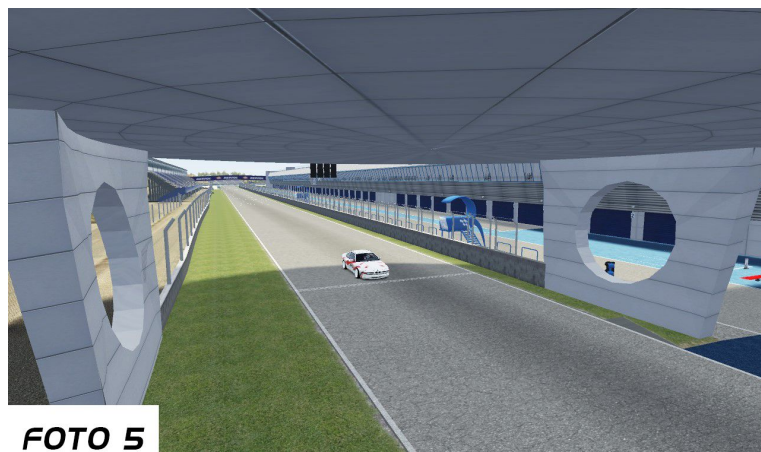
2.3 - La línea de inicio de drift *Foto 3* marca que el vehículo deberá estar ya drifteando cuando sobrepase la línea.



2.4 - zona de frenado *Foto 4*



2.2 - Al finalizar la primera manga de clasificación el piloto deberá completar la vuelta al circuito y hacer una fila en la recta de meta *Foto 5*



2.5 - una vez en la fila, la dirección de carrera preguntará si alguien desea reparar, en ese momento SI estará autorizado realizar esc+box, pero solamente cuando DC lo mencione y se realizará la segunda manga siguiendo el mismo procedimiento desde el punto **2.1**

2.6 - Una vez acabadas las dos pasadas ya se podrá salir del server de competición o regresar a box mediante Esc+Box. En caso de realizar el Esc+Box después de la primera manga sin autorización no se podrá emprender la salida en la segunda manga de clasificación.

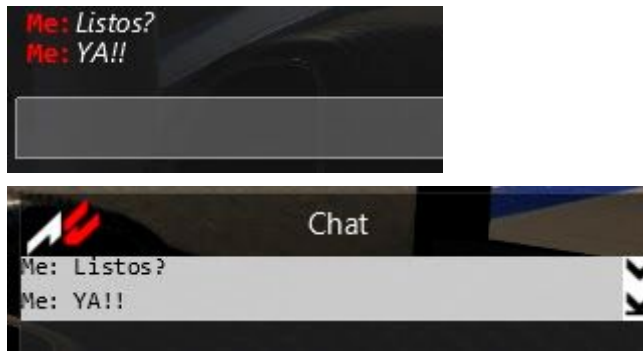
3 - Batallas:

3.1 - Cada piloto será llamado por el chat in game, siendo el primer llamado el líder y el segundo el perseguidor, Ejemplo tanto en pit como chat in game:

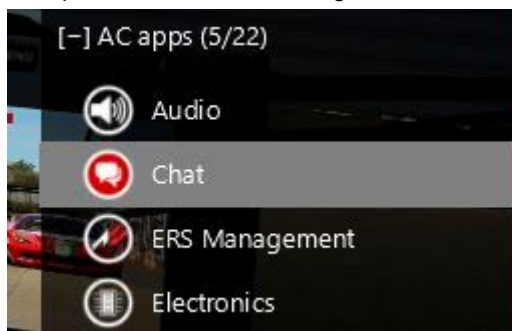


En este ejemplo Joaquín Fanjul lidera y Jacobo Pardo hace el seguimiento.

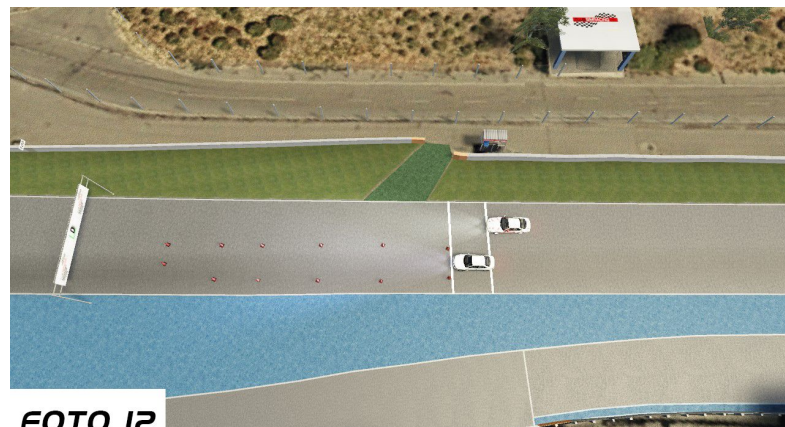
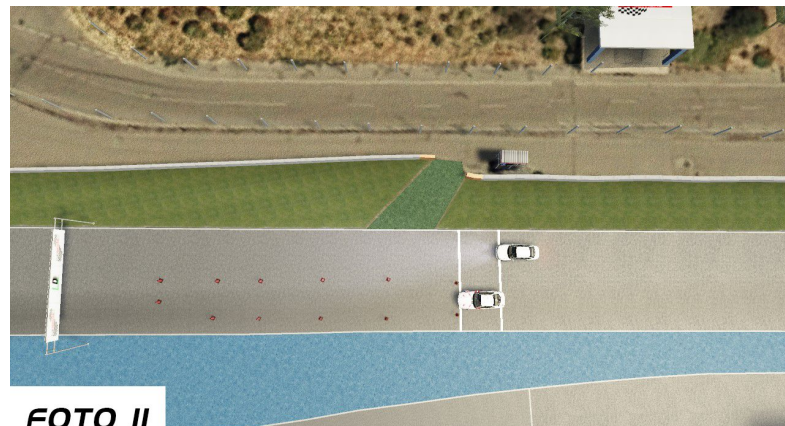
3.2 - El inicio de la batalla se dará por chat in game, avisando con un LISTOS? y 3 segundos después YA, Ejemplo:



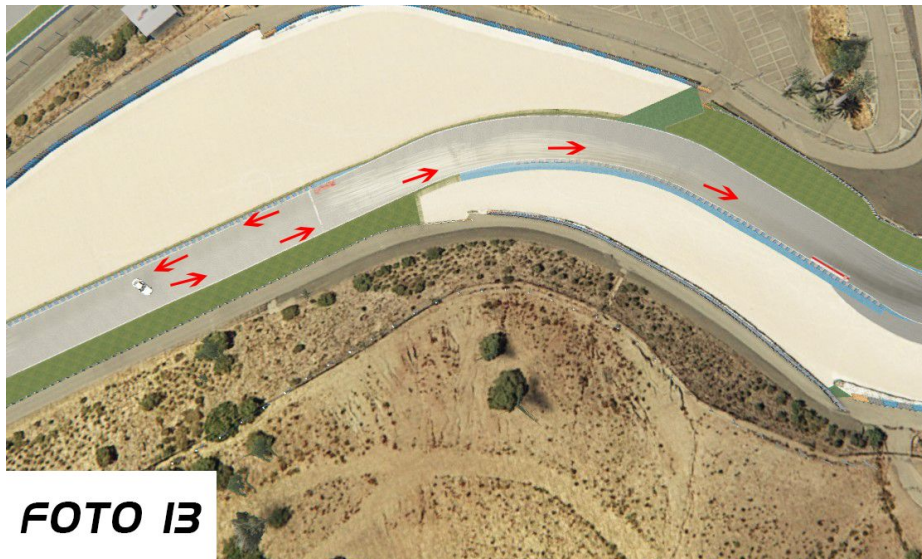
Es necesario tener habilitado durante las batallas el chat ingame, situado en la parte derecha de la pantalla en el menú emergente:



3.3 - Primer piloto llamado por chat sale como líder la primera manga colocandose en el carril de los conos siendo el segundo el que utiliza el carril sin conos * Foto 11*, cambiando el orden para la segunda manga de batallas *Foto 12* (después de realizar el punto 3.5).



3.4- Una vez acabada la primera ronda de batallas habrá que dar la vuelta en el final del trazado a diferencia de la clasificación y volver por el mismo camino de ida (en lugar de dar la vuelta a todo el circuito) *Foto 13*. ambos pilotos deberán volver con precaución, realizar esc+box (Cuando se autorice) si desean reparar, calentar neumáticos e intercambiar posiciones para la siguiente batalla.



3.5 - Una vez acabadas las dos batallas se deberá esperar a la decisión de los jurados pasada la meta para ver si hay que realizar una nueva batalla para desempatar, volviendo a realizar el **punto 3.1** si es necesaria una nueva batalla saliendo primero el piloto con mejor puntuación de clasificación, anteriormente el primero de los llamados por chat. Una vez nos confirmen los comisarios de DC la decisión de los jueces la cual será dada por el chat in game deberán volver a boxes, y ya podrían desconectarse.. En caso de realizar el Esc+Box sin autorización después de la primera batalla supondrá un 0 en la misma y eliminación automática.

5 - Incidencias: Cualquier circunstancia (caída del server o similares) que pase durante la competición será advertida por el piloto en el Discord de CSR dentro del chat #competición-Ind nombrando a **@ORGANIZADOR** en la misma. No se aceptará ningún otro método para advertir de estas (privados a DC, #reporte-problemas, chat de twitch, etc). Quedando el piloto a la espera de las instrucciones del **@ORGANIZADOR** que os las dará con la mayor brevedad posible.

6 - Normativa vigente: <https://clubsimracing.com/liga-nacional-de-drift/2020>