

# **DRIFT** **SPAIN** **VIRTUAL**

## REGLAMENTO PARTICULAR

### 4 | Pas de la Casa

#### 1 - PROGRAMA HORARIO:

##### 1.1 - Clasificatorio - Domingo:

- Clasificatorio Adicional 1: 20:00h.
- Clasificatorio Inicial: 21:30h.

##### 1.2 - Batallas - Lunes:

- Inicio: 20:00h.

#### 2 - REGLAMENTOS APLICABLES:

2.1 - Reglamento deportivo

2.2 - Reglamento técnico

2.3 - Tarifas

2.4 - Sanciones

[DSV 2025](#)

#### 3 - OFICIALES

- Director de carrera / Responsable de retransmisión
- Juez
- Juez
- Resp. cronometración y servidores
- Responsable recorrido
- Comisario Deportivo

Juan Miguel Oña  
Carlos Roger  
Francisco Martínez  
Antonio Parra  
Jacobó Pardo  
Indicados en Acta

#### 4 - TRAZADO

##### 4.1 - Plano General



# **DRIFT** **SPAIN** **VIRTUAL**

## **REGLAMENTO PARTICULAR**

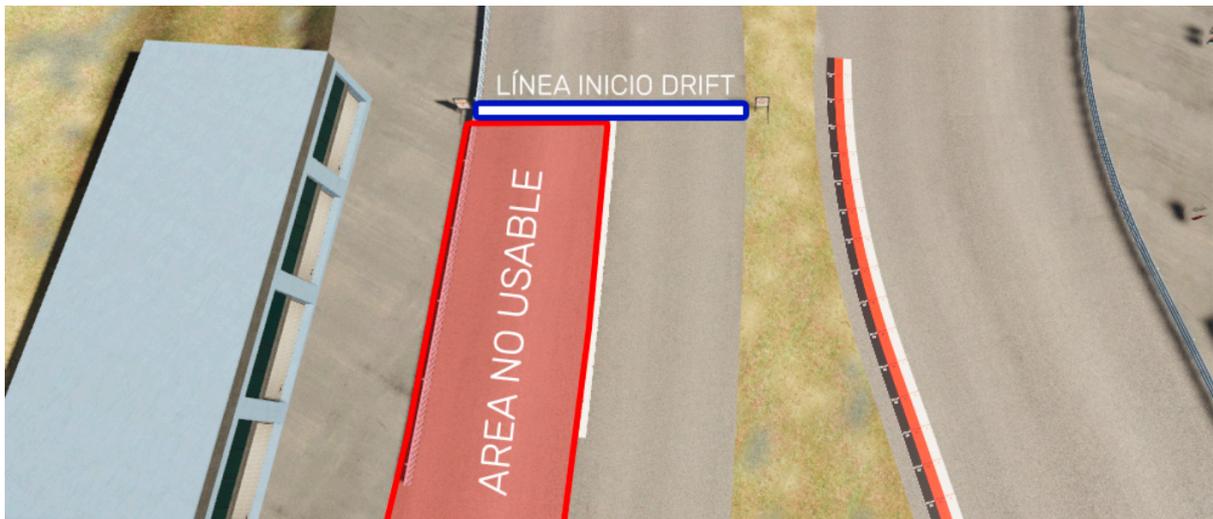
### **4 | Pas de la Casa**

4.2 - Correcta colocación en la salida. (Asistida por el comisario de salidas)



4.3 - Línea de inicio de drift (Zona de juicio), ésta se debe traspasar con el DRIFT ya iniciado.  
(El vehículo debe estar ya drifteando cuando la primera rueda delantera pase sobre la línea de inicio de Drift)

4.3.1 - No se puede conducir sobre el "Área no usable"



4.3.2 - Para las batallas, el perseguidor NO puede poner ninguna parte de su vehículo en paralelo con el vehículo líder. El perseguidor deberá permanecer detrás del líder hasta la salida y ambos deberán iniciar el drift sin conducir sobre la parte indicada como "No usable". Se juzgará como las líneas de fuera de pista aplicando deducción del 50% o 100% dependiendo del nº de ruedas que se saquen del mismo eje.



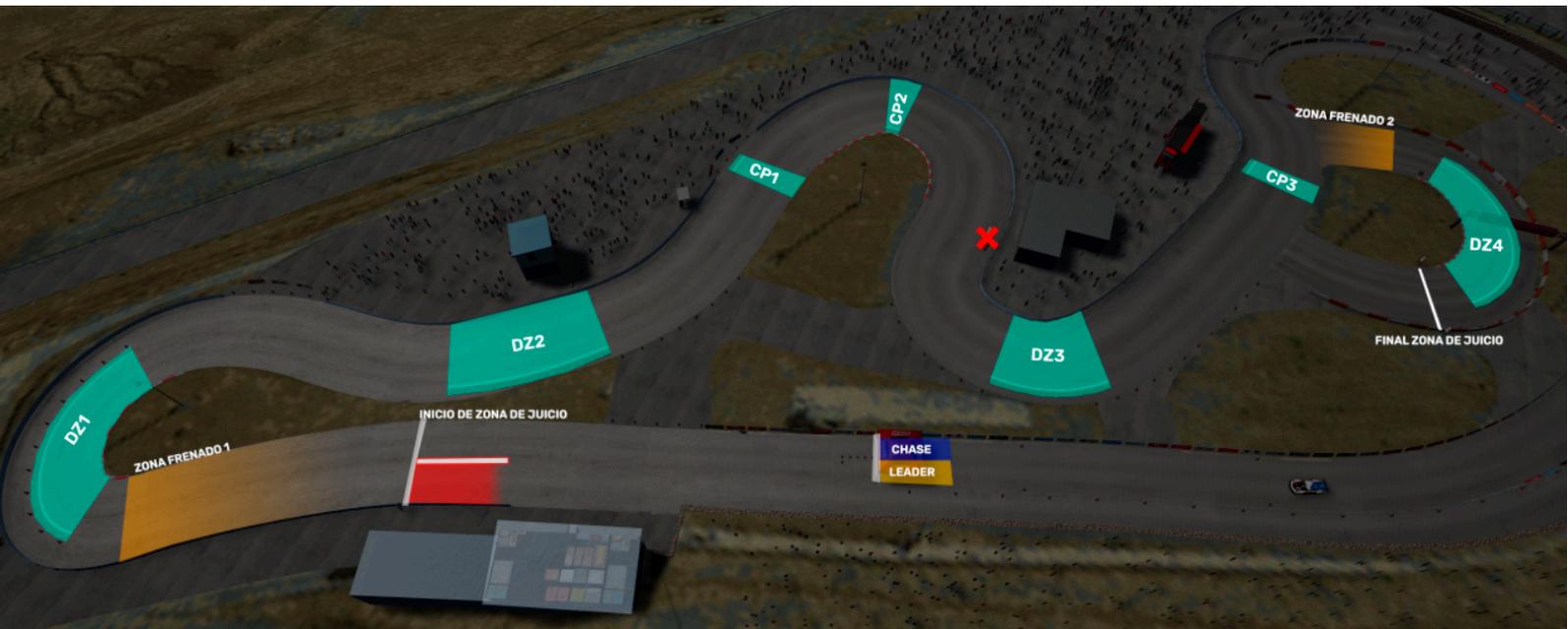
# DRIFT SPAIN VIRTUAL

## REGLAMENTO PARTICULAR

### 4 | Pas de la Casa

#### 4.4 - Zona de juicio y frenado.

Se tendrá en cuenta la rueda trasera exterior en cada clipping y drift zone.  
Excepción: Clipping 2, se tendrá en cuenta la rueda delantera derecha.



## 5 - ITINERARIO

### 5.1 - Clasificatorio

- La organización nombrará a los pilotos de uno en uno para formar fila en la zona de espera. Una vez formados ahí, se llamará de nuevo de uno en uno a comenzar el calentamiento, el cual se podrá realizar en la zona especificada para ello, una vez el piloto nombrado finalice su calentamiento procederá a colocarse en la zona de conos de la salida tapando la línea por completo con la parte delantera del coche, a partir de este momento se nombrará al siguiente piloto para realizar el calentamiento.
- Una vez colocado en salida, se esperará a que un comisario de salida al piloto por voz, el piloto tomará salida y deberá completar la zona de juicio. Una vez finalizada la pasada, el piloto deberá entrar a la zona de box y mantenerse detenido dentro de esa zona, esperando a ser nombrado de nuevo, pudiendo realizar esc+box y ajustar el vehículo si considera oportuno. Está prohibido realizar derrapes, ruido, calentamientos, etc en la zona de box.





## REGLAMENTO PARTICULAR

### 4 | Pas de la Casa

- El proceso se repetirá para la segunda pasada pero con una excepción, una vez finalizada la pasada los pilotos deberán entrar a la zona de box obligatoriamente y hacer esc+box dentro de la misma, esperando órdenes de un comisario para poder abandonar el servidor.

#### 5.2 - Batallas

- La organización nombrará a los pilotos de uno en uno para formar fila en la zona de espera. Una vez formados ahí, se llamará a la primera pareja a calentamiento, el cual se deberá realizar en la zona especificada para ello, una vez finalizado el mismo, se colocará al líder y al perseguidor en sus posiciones, ambos deben tapar la línea de salida por completo con la parte delantera del vehículo. Se permite que el perseguidor tenga la rueda delantera paralela a la rueda trasera del líder.
- Un comisario dará la salida por voz al líder (Lead) y se llevará a cabo la pasada, el perseguidor (Chase) podrá adelantarse o atrasarse a la hora de tomar la salida, en caso de salida nula ambos participantes se detendrán y esperarán órdenes de los comisarios de cara a una nueva salida. Ej: tocar un cono.
- Una vez finalizada la primera pasada, los pilotos deberán dar la vuelta siguiendo el itinerario especificado hasta la zona de calentamiento, en la cual podrán calentar neumáticos de nuevo para colocarse en salida y repetir el procedimiento
- Una vez colocados ambos pilotos, se nombrará a los 2 siguientes pilotos a calentamiento.
- Al finalizar la segunda pasada, ambos pilotos deberán esperar regresar al box mientras reciben el veredicto de los jueces, y una vez este se comunique esperarán ahí hasta que un comisario de órdenes de abandonar o continuar con la siguiente sesión eliminatoria.

## 6 - INCIDENCIAS

6.1 - Cualquier circunstancia que ocurra durante la competición, será advertida por parte del piloto a través del chat "#drift" en el Discord CSR, nombrando a @ORGANIZADOR en la misma. No se aceptará ningún otro método para advertir de estas (privados a admins, #chat-general-bienvenidos, Retransmisión, etc), quedando el piloto a la espera de las instrucciones de un comisario, dándolas con la mayor brevedad posible.



# **DRIFT SPAIN VIRTUAL**

## **REGLAMENTO PARTICULAR**

### **4 | Pas de la Casa**

#### **7 - RECONOCIMIENTO (SERVIDORES OFICIALES)**

7.1 - La organización activará los servidores oficiales con antelación a la competición, los pilotos deberán comprobar el correcto acceso a los mismos. En caso de encontrarse algún problema en esta comprobación, indicarlo a través del sistema de tickets del canal "# 🛠️ reporte-problemas" de Discord CSR.

#### **8 - CONFIGURACIÓN APPS**

##### **8.1 - APP CSR RACER:**

- Activar la app en el apartado de opciones > assetto corsa > apps, dentro del content manager.
- Tener la app CSR Display Visible en pantalla dentro del juego



#### **9 - CANAL DE RETRANSMISIÓN:**

- Tiktok: [Enlace.](#)
- Trovo: [Enlace.](#)
- Twitch: [Enlace.](#)
- Youtube: [Enlace.](#)

